



19889 | Level B2 Konversation und Grammatik Dienstag 20:00-21:30

Kursleitung:	Nelson Adao	
Kursumfang:	28 Unterrichtseinheiten (UE) zu 45 Minuten	
Kurszeitraum:	21 Apr 2026 - 21 Jul 2026	
Kurstermine:	April 2026	am 21. / 28.
	May 2026	am 5. / 12. / 19. / 26.
	June 2026	am 2. / 9. / 16. / 23. / 30.
	July 2026	am 7. / 14. / 21.
Kurstage:	Tuesday	20:00 - 21:30 Uhr
Kurspreis:	CHF500.00	
Kursort:	Kurszimmer wird noch angegeben, Töpferstrasse 10, 6004 Luzern	
Kursmaterial:	Grammatik Aktiv B2-C1 2. Ausgabe	
Zusätzlich:	Der Bildungsgutschein ist nur gültig bei mehr als 60 % Anwesenheit (9 von 14 Kurstagen). Wenn Sie weniger als 9 Mal im Kurs sind, müssen Sie den Kurs anteilmässig selbst bezahlen.	

[Anmeldung mit Bildungsgutschein Luzern](#), Code: GKE-LU

[Anmeldung mit Bildungsgutschein Aargau](#), Code: GKE-AG

[Anmeldung mit Bildungsgutschein Schwyz](#), Code: GKE-SZ

Im Alltag muss man Deutsch sprechen und verstehen können. In diesem Kurs lernen Sie, sich in komplexen Alltagssituationen zu verständigen und erfolgreich zu kommunizieren, zum Beispiel bei einem Beratungsgespräch, einem Gespräch mit Freunden oder einem Gespräch über ein politisches Thema. In kleinen Gruppen sprechen Sie über alltägliche Dinge und bauen Hemmungen vor dem Sprechen ab.

Dafür ist es auch wichtig, die Kenntnisse der Grammatik zu vertiefen und weiter zu verbessern. Ein wichtiges Ziel ist es, Fehler beim Sprechen zu erkennen und zu vermeiden.

Der Kurs findet in einer kleinen Gruppe statt. Deswegen können wir optimal auf Ihre Bedürfnisse eingehen. Sie können selbst Themen und Fragen mitbringen, über die wir dann im Kurs sprechen.

Inhalte:

- besser zu diskutieren und die eigene Meinung zu vertreten.
- eine kleine Präsentation halten.
- gezielt Fragen und Nachfragen stellen.



- ihren Wortschatz systematisch erweitern.
- auch in komplexen Situationen sicher
- kommunizieren.

Voraussetzungen:

- Sie haben bereits Deutschkenntnisse auf dem Sprachniveau B1 (Keine Prüfung notwendig).
- Sie möchten bald das Sprachniveau B2 erreichen.